

hubbel 2.0

Franziska Maas

Lehrstuhl für Psychologische Ergonomie

Universität Würzburg

hubbel 1.0



hubbel 1.0

- hubbel ist ein digital-analoger Briefkasten, der im Hubland die Bürgerbeteiligung unterstützt
- Konzept: lokale Informationen (Fragen, Infos, Anregungen, Events,..) mit Postkarten niederschwellig austauschen
- wurde 2019-2022 partizipativ mit Bürger*innen entwickelt und seit 2022 mit Ehrenamtlichen weiter betrieben (langjährige Zusammenarbeit!)
- 2022 nach der Aufstellung über mehrere Monate ausgiebig im Feld evaluiert (digitales Logging, Interviews, Beobachtungen, Nutzertests)
- seitdem wurde der hubbel in vielen Aspekten verbessert und auch das Hubland hat sich weiterentwickelt

hubbel 2.0

- nach 4 Jahren Nutzung fragen wir uns jetzt: *wie wird der hubbel inzwischen wahrgenommen? Wie wird er genutzt? Funktioniert er wie gedacht? Was müsste verbessert werden, damit er weiterhin zu den Bedürfnissen des Stadtteils passt?*
- dafür wollen wir nochmal „im Feld“ evaluieren und die Erkenntnisse anschließend umsetzen

hubbel 2.0

Aufgabe

- Evaluation
 - Vorbereitung, Durchführung, Auswertung der Evaluation des hubbels im Feld
 - Mögliche Methoden: Interviews/ digitales logging/ Nutzertests/ Beobachtungen/ ..
 - Auswahl einer Methode der Evaluation (nicht alle!)
 - partizipativ mit den Bürger*innen
- Prototyping / partizipative Gestaltung
 - Umsetzung weiterer Features
 - Behebung von Bugs
 - partizipativ mit den Bürger*innen

Voraussetzungen

hilfreich (aber nicht alles zwingend notwendig):

- SoPra/ Programmieren
- Usability & UX
- MMG

unbedingt notwendig:

- Lust partizipativ zu arbeiten
- Interesse an langjährigem Projekt mit echtem, direktem Impact

Fragen?

Dr. Franzisca Maas
franzisca.maas@uni-wuerzburg.de