

TECH THAT TINGLES: ASMR IN HCI

HCI Projekt

Betreuung: Franzisca Maas



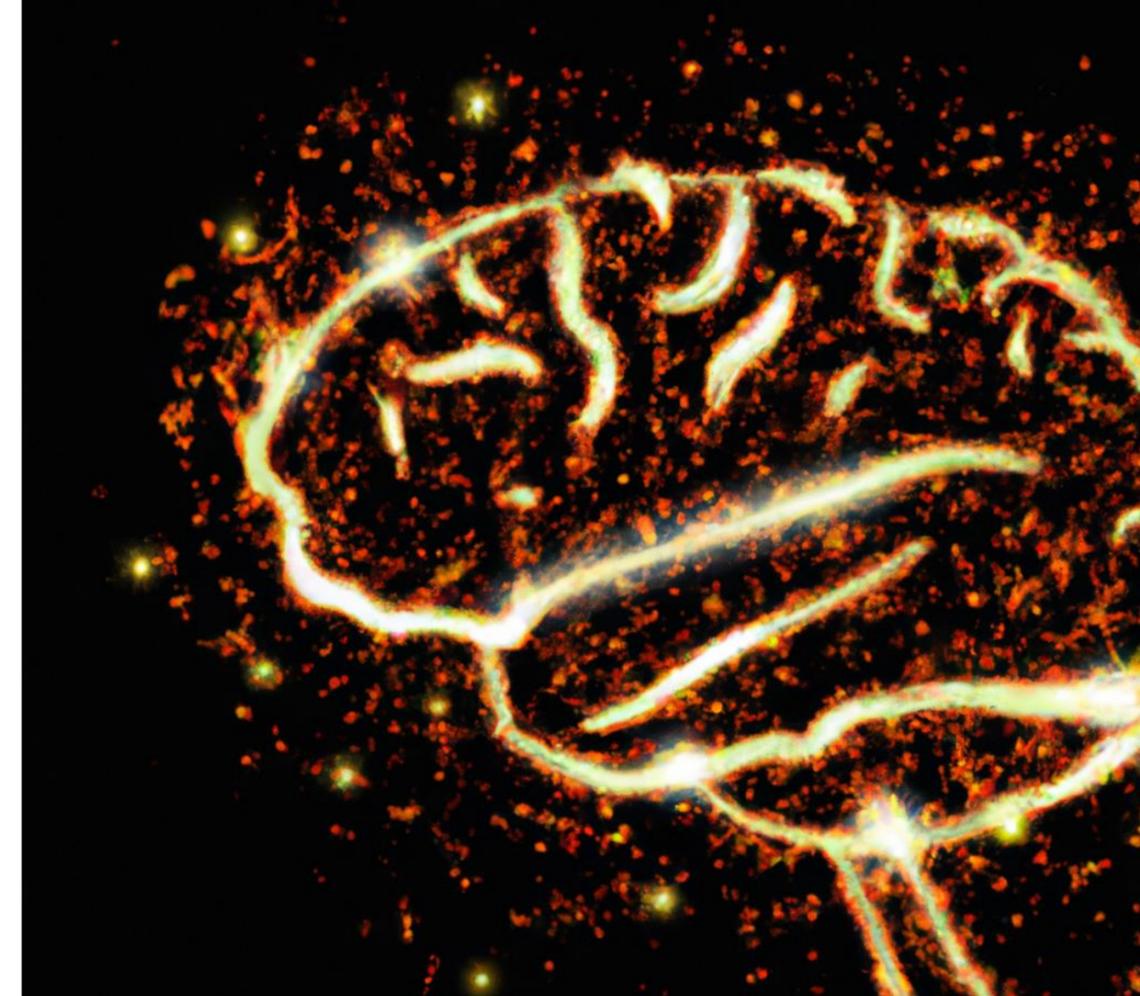
ASMR

ASMR (Autonomous Sensory Meridian Response) ist eine kribbelnde Empfindung, die viele Menschen als Reaktion auf meist audiovisuelle Trigger empfinden. ASMR ist mit positiven Effekten wie Entspannung, Schlaf und Wohlbefinden verbunden und hat in den letzten Jahren einen starken Zulauf (v.a. im Internet, z.B. bei Youtube) erhalten.

In der Psychologie gibt es inzwischen immer mehr Forschung zu diesem Phänomen, in der HCI wird ASMR jedoch noch immer kaum beforscht und gezielt eingesetzt.

Ziel des HCI Projekts:

Herausarbeiten von Vorteilen (und evtl. Nachteile) sowie Einsatzmöglichkeiten von ASMR in der HCI (z.B. bei der Gestaltung interaktiver Technologien)?



ANFORDERUNGEN

- Lust sich auf ein neues Themengebiet in der HCI einzulassen und auch „fachfremde“ (v.a. Psychologie) Literatur einzuarbeiten
- Erstellung/ Anpassung von Interaktiven Prototypen/ Technologien
- Forschungsmethoden zur Evaluation von Interaktiven Technologien

AUFGABEN

- Einarbeiten in bestehende ASMR Forschung
- Herausarbeiten von Potentialen für HCI
- Beispielhafte Implementierung (z.B. bestehenden Prototyp mit ASMR verändern/ erweitern oder gezielt Interaktive Technologie mit ASMR gestalten) und Evaluation
- Sehr flexibel an Ideen und Interesse der/des Student*in anpassbar!

KONTAKT



Franzisca Maas

franzisca.maas@uni-wuerzburg.de